

福建中學
中三級 學年考試 (2020-2021)
普通電腦科
(三十分鐘)

日期：二零二一年六月十六日
時間：上午八時三十分至上午九時正

姓名：_____
班別：_____ 班號：_____

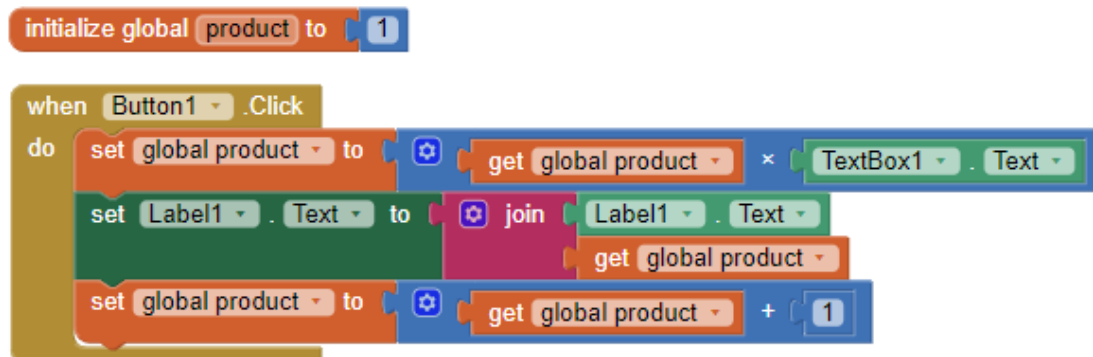
題目紙

考生須知

1. 分別在題目紙和答題紙上寫上你的姓名、班別和班號。
2. 作答時把答案寫在答題紙上。
3. 完卷時分別提交題目紙和答題紙。
4. 本試卷總分為 100。

I. 機試 (40 分)**II. 多項選擇題 (20 分，每題 2 分)**

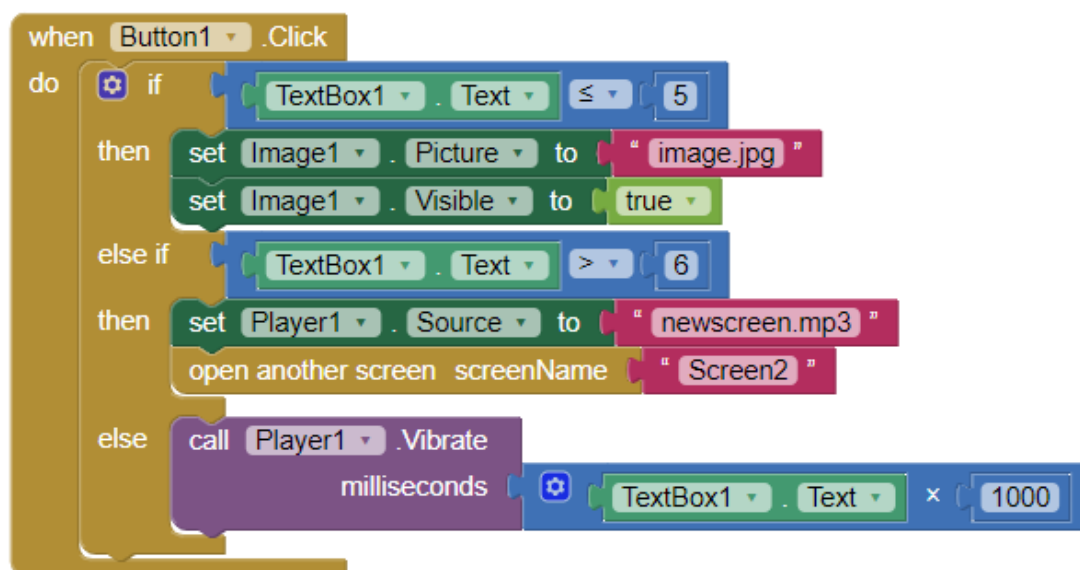
細閱以下程式方塊，然後回答第 1 題及第 2 題。



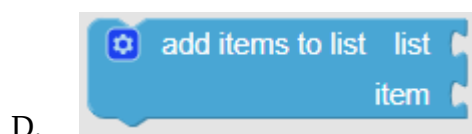
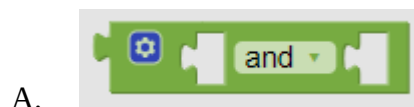
已知 Textbox1 內的文字是 2，而 Label1 起初並沒有任何文字。

1. 當用戶點擊 Button1 一次後，Label1 的文字是甚麼？
 - A. 0
 - B. 1
 - C. 2
 - D. 3
2. 用戶再點擊 Button1 一次，現在 Label1 的文字是甚麼？
 - A. 03
 - B. 26
 - C. 19
 - D. 33

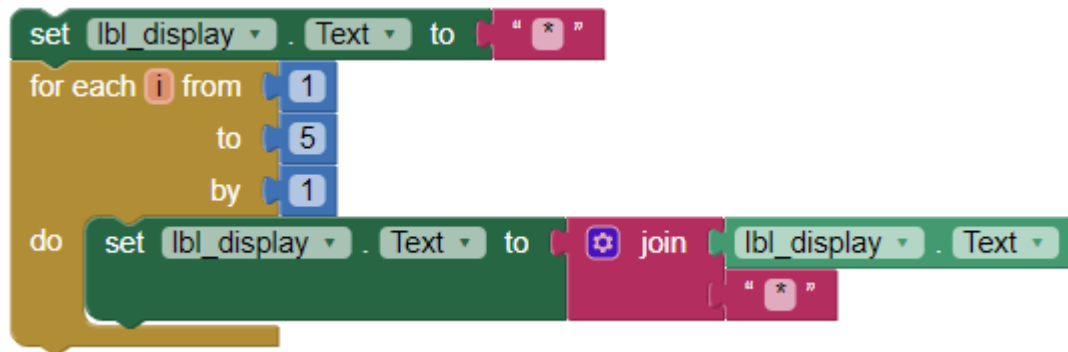
細閱以下程式方塊，然後回答第 3 題至第 5 題。



3. 若用戶希望程式顯示「image.jpg」，他應在 Textbox1 輸入以下哪個數值？
- A. 4
 - B. 6
 - C. 8
 - D. 10
4. 已知 Textbox1 內的文字是 10，當用戶點擊 Button1 時會發生下列哪項動作？
- A. 手機會震動。
 - B. 螢幕 Screen2 會被打開程式且會播放「newscreen.mp3」。
 - C. 螢幕 Screen2 會被打開但程式不會播放「newscreen.mp3」。
 - D. 程式會顯示「image.jpg」
5. 已知 Textbox1 內的文字為一個整數，而且手機在用戶點擊 Button1 後震動。請問震動會持續多久？
- A. 5 毫秒
 - B. 5 秒
 - C. 6 毫秒
 - D. 6 秒
6. 如果要在標籤上顯示數個「*」的字符，我們需要使用以下哪種程式方塊？



7. 在執行以下程式後，「lbl_display」 會顯示多少個「*」的字符？



- A. 4
B. 5
C. 6
D. 7
8. 在 App Inventor 2，以下哪項程式方塊是用作換行？

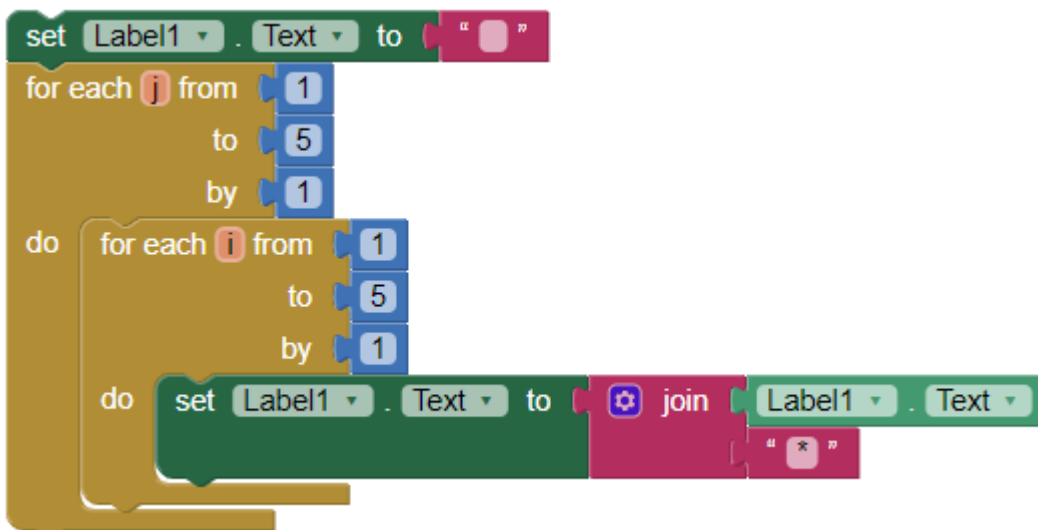
A.

B.

C.

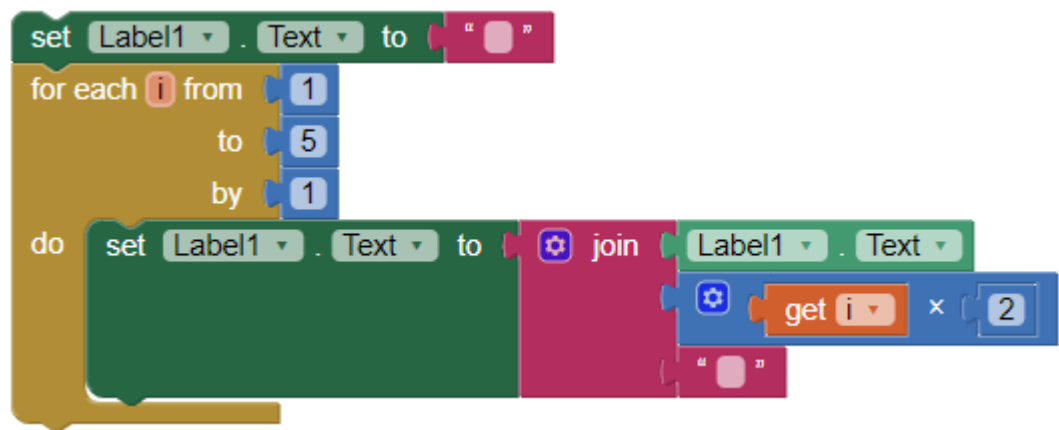
D.

9. 在執行以下程式後，「lbl_display」 會顯示多少個「*」的字符？



- A. 5
B. 10
C. 25
D. 50

10. 在執行以下程式後，程式的輸出是什麼？



- A. 1 1 1 1 1
- B. 1 2 3 4 5
- C. 1 3 5 7 9
- D. 2 4 6 8 10

III. 配對 (10 分)

試為以下程式方塊配對適合的類別。

	程式方塊
1	
2	
3	
4	
5	

	類別
A	Control (流程控制)
B	Logic (邏輯)
C	Math (數學)
D	Text (文字)
E	List (清單)
F	Variable (變數)

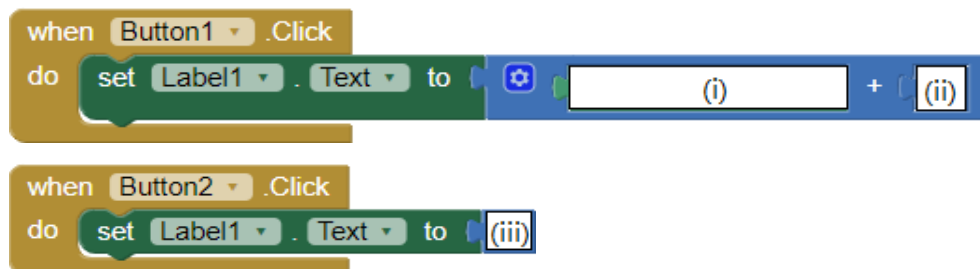
IV. 結構題 (30 分)

1. 設計一個簡單的人流計算器。畫面有以下組件由上而下排列：

- Label1：顯示累積人流
- Button1：用戶每點擊一下 Label1 的數字就會加 1
- Button2：把 Label1 的數字重設為 0

(a) 試簡單畫出程式的介面。顯示文字須反映各部件的功能。 (4 分)

(b) 在空格內填上適當的方塊內容以遞增人數和重設計數器。



(6 分)

(c) 在每次按下按鈕時，我們可以使用以下程式方塊令電腦每次數兩次。請在空格內填充以完成程式。



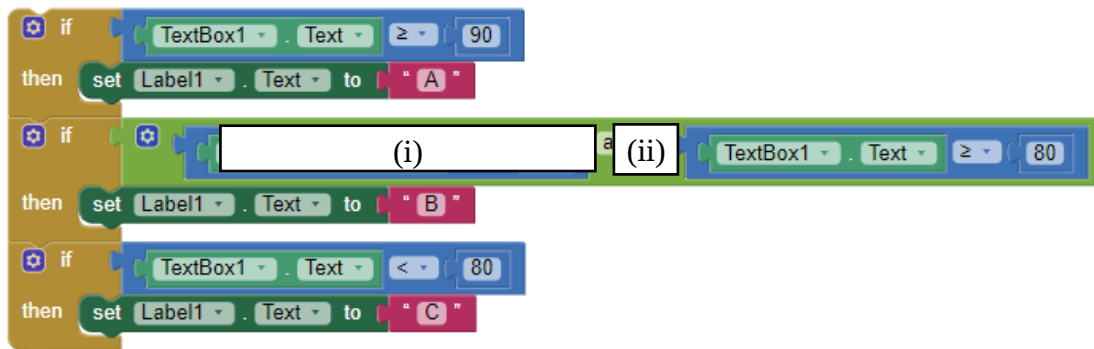
(3 分)

2. 有一學生設計了以下程式方塊以計算等級。



(a) 如果學生的分數是 100，學生的等級是甚麼？ (2 分)

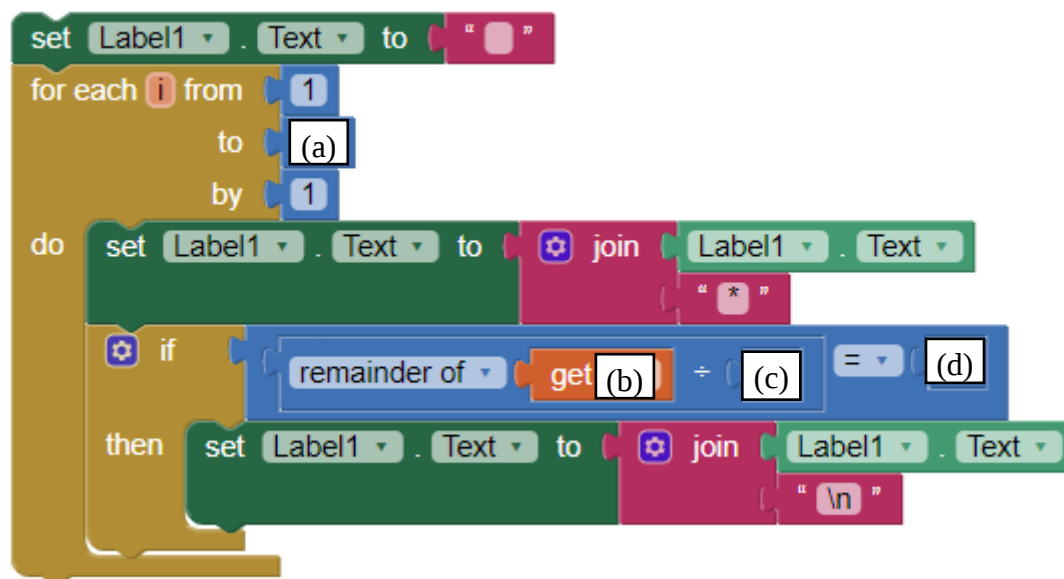
- (b) 以下程式有一個錯誤。我們可以使用以下程式方塊以修正錯誤。請在空格內填充以完成程式。



(4

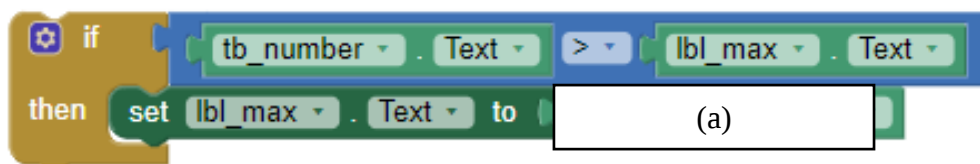
分)

3. 以下程式方塊顯示 *****，請在空格內填充以完成程式。



(8 分)

4. 以下程式方塊找出使用者輸入數字的最大值。



- (a) 請在空格內填充以完成程式。 (2 分)
- (b) 假設數值輸入介乎 0 至 100。我們需要設置 lbl_max.Text 的預設值。試建議 lbl_max.Text 的預設值。 (2 分)

全卷完